

Pkt	V	SG	G	B	M
9	8,6	8,1	7,2	6,3	6,2 - 0
10	9,6	9,0	8,0	7,0	6,9 - 0
11	10,6	9,9	8,8	7,7	7,6 - 0
15	14,4	13,5	12,0	10,5	10,4 - 0
20	19,2	18,0	16,0	14,0	13,9 - 0
100	96	90	80	70	69,9 - 0



RSV SchH1		Trieb		Technik		Koordination		Bewertung	Max. Pkte	Punkte
1	Ansatz + 1. Teilschenkel	Engagement	balancierter Trieb	Fährtenaufnahme	Einarbeitung Fährte	ohne Hilfen	Annahme HZ		20	
		Konzentration	Ausdauer	sicheres Ausarbeiten	Gleichmäßigkeit	Konfliktfreiheit	Abstimmung			
2 a	2. Teilschenkel	Engagement	balancierter Trieb	Einarbeiten Schenkel	Halten der Fährte	ohne Hilfen			15	
		Konzentration	Ausdauer	Zielstrebigkeit	Gleichmäßigkeit	Konfliktfreiheit	Abstimmung			
2 b	1. Winkel	Engagement	balancierter Trieb	Winkel realisieren	sicheres Ausarbeiten	ohne Hilfen			10	
		Konzentration	Ausdauer			Konfliktfreiheit	Abstimmung			
3 a	2. Schenkel	Engagement	balancierter Trieb	Einarbeiten Schenkel	Halten der Fährte	ohne Hilfen			15	
		Konzentration	Ausdauer	Zielstrebigkeit	Gleichmäßigkeit	Konfliktfreiheit	Abstimmung			
3 b	2. Winkel	Engagement	balancierter Trieb	Winkel realisieren	sicheres Ausarbeiten	ohne Hilfen			10	
		Konzentration	Ausdauer			Konfliktfreiheit	Abstimmung			
4	3. Schenkel	Engagement	balancierter Trieb	Einarbeiten Schenkel	Halten der Fährte	ohne Hilfen			9	
		Konzentration	Ausdauer	Zielstrebigkeit	Gleichmäßigkeit	Konfliktfreiheit	Abstimmung			
5	1. Gegenstand	Engagement	Aktivität	Anzeigen	Verweisen/Aufnahme	ohne Hilfen			11	
				Position	bis Wiederansatz	Konfliktfreiheit				
6	2. Gegenstand	Engagement	Aktivität	Anzeigen	Verweisen/Aufnahme	ohne Hilfen			10	
				Position		Konfliktfreiheit				
Gesamtleistung									100	

Start Nr. / Fährte Nr. / Fährtenleger

Gesamtleistung			
Bemerkung	Abbruch/Disqualifikation wegen		
Wetterbedingungen	schwer	mittel	leicht
Das Legen	schwer	mittel	leicht
Gelände	schwer	mittel	leicht

Unbefangenheitsprobe

bestanden nicht bestanden

Pkt	V	SG	G	B	M
10	9,6	9,0	8,0	7,0	6,9 - 0
15	14,4	13,5	12,0	10,5	10,4 - 0
20	19,2	18,0	16,0	14,0	13,9 - 0
100	96	90	80	70	69,9 - 0

B



Startnummer:

RSV SchH1		Trieb		Technik			Koordination		Bewertung	Max. Punkte	Punkte
1	Freifolge	Engagement	Aktivität	Grundstellung	Gerade / Position	Schuss	Annahme Signale	ohne Hilfen		20	
		Ausdauer		Kehrtwendung	Gangartwechsel	Rechter Winkel	Synchronität	Konzentration			
				Rechter Winkel	Kehrtwendung	Halten					
				Linker Winkel	Gruppe	Halten					
2	Sitz a.d. Bewegung	Engagement	Aktivität	Grundstellung	Entwicklung	Hörzeichen	Annahme Signale	ohne Hilfen		10	
				Ausführung	Verbleiben	Herantreten	Konfliktfreiheit	Konzentration			
3	Ablegen mit Herankommen	Engagement	Aktivität	Grundstellung	Entwicklung	Hörzeichen	Annahme Signale	ohne Hilfen		10	
		Dynamik		Ausführung	Verbleiben	Herankommen	Konfliktfreiheit	Konzentration			
				Vorsitz	Abschluss						
4	Bringen ebene Erde	Engagement	Aktivität	Grundstellung	Hinweg	Aufnahme	Annahme Signale	ohne Hilfen		10	
		Dynamik		Rückweg	Vorsitz	Halten	Konfliktfreiheit	Konzentration			
				Abgabe	Abschluss						
5	Bringen 1m-Hürde	Engagement	Aktivität	Grundstellung	Hinweg	Hinsprung	Annahme Signale	ohne Hilfen		15	
		Dynamik		Aufnahme	Rückweg	Rücksprung	Konfliktfreiheit	Konzentration			
				Vorsitz	Halten	Abgabe					
				Abschluss							
6	Bringen Schrägwand	Engagement	Aktivität	Grundstellung	Hinweg	Hinsprung	Annahme Signale	ohne Hilfen		15	
		Dynamik		Aufnahme	Rückweg	Rücksprung	Konfliktfreiheit	Konzentration			
				Vorsitz	Halten	Abgabe					
				Abschluss							
7	Voraus-senden	Engagement	Aktivität	Grundstellung	Entwicklung	Voraus	Annahme Signale	ohne Hilfen		10	
		Dynamik		Ablegen	Verbleiben	Aufsitzen	Konfliktfreiheit	Konzentration			
8	Ablegen unter Ablenkung	Engagement	Innere Ruhe	Grundstellung	Ablegen	Schuss	Annahme Signale	ohne Hilfen		10	
		Balancierter Trieb		Verbleiben	Aufsitzen		Konfliktfreiheit	Konzentration			
Gesamtleistung										100	



Pkt	V	SG	G	B	M
5	4,8	4,5	4,0	3,5	3,4 - 0
10	9,6	9,0	8,0	7,0	6,9 - 0
20	19,2	18,0	16,0	14,0	13,9 - 0
30	28,8	27,0	24,0	21,0	20,9 - 0
35	33,6	31,5	28,0	24,5	24,4 - 0
100	96	90	80	70	69,9 - 0

RSV SchH1		Trieb		Technik			Koordination		Bewertung	Max. Punkte	Pkte
1	Revieren	Dynamik		Grundstellung	1. Versteck	Kreuzen	Timing HZ	Annahme Signale		5	
				2. Versteck			Wenden auf HZ	Orientieren am HF			
2	Stellen und Verbellen	Ausdauer	Dominanz	Triebwechsel	Bellen	Stellen	UO-Teile auf HZ	ungestörtes Herantreten		10	
				Herantreten / Abrufen	Wechsel Gehorsam	Grundstellung	Selbstständigkeit	ohne Hilfen			
3	Fluchtverhinderung	Einstieg	Dominanz	Freifolge	Ablegen / Freigabe	Griffvölle	UO-Teile auf HZ	konfliktfreie Führigkeit		20	
		Griffwirkung	Griffsicherheit	Endphase	Triebwechsel	Bewachen	Trennen auf HZ	ohne Hilfen			
4	Abwehr eines Angriffs	Angriff	Dominanz	Griffvölle	Endphase	Triebwechsel	UO-Teile auf HZ	ungestörtes Herantreten		35	
		Griffwirkung	Griffsicherheit	Bewachen	Herantreten		Trennen auf HZ				
5	Angriff aus der Bewegung	Dynamik	Angriff	Gehorsam	Grundstellung	Griffvölle		konfliktfreie Führigkeit		30	
		Griffwirkung	Griffsicherheit	Endphase	Triebwechsel	Bewachen		ungestörtes Herantreten			
				Herantreten	Abschluss	Seitentransport	Trennen auf HZ	Einsatz durch HF			
TSB: ausgeprägt <input type="checkbox"/>		vorhanden <input type="checkbox"/>		nicht genügend <input type="checkbox"/>			Gesamtleistung			100	

Startnummer:

Helferarbeit

schwer

mittel

leicht

Gesamt

A	
B	
C	
Punkte	Wertnote