

**A**

Ort/Datum:

Hund:

Wurftag:

Richter:

Hundeführer:

Chipnummer:



IGP3		Trieb		Technik		Koordination		Wert- note	Max- Pkte	Pkte	S-Nr: F-Nr: FL
<b>1</b>	<b>Ansatz+</b> <b>1. Teil-</b> <b>schenkel</b>	Engagement	balancierter Trieb	Fährtenaufnahme	Einarbeiten Fährte	Hilfen	Annahme HZ		10		<b>Abbruch/Disqual.</b>
		Konzentration	Ausdauer	sichere Ausarbeitung	Gleichmäßigkeit	Konfliktfreiheit	Abstimmung				
											Wetterbedingungen
<b>2a</b>	<b>2. Teil-</b> <b>schenkel</b>	Engagement	balancierter Trieb	Einarbeiten Schenkel	Halten der Fährte	Hilfen			10		S M L
		Konzentration	Ausdauer	Zielstrebigkeit	Gleichmäßigkeit	Konfliktfreiheit	Abstimmung				
											Das Legen
<b>2b</b>	<b>1.</b> <b>Winkel</b>	Engagement	balancierter Trieb	Winkel realisieren	sicheres Ausarbeiten	Hilfen			5		S M L
		Konzentration	Ausdauer			Konfliktfreiheit	Abstimmung				
											Gelände
<b>3a</b>	<b>2.</b> <b>Schenkel</b>	Engagement	balancierter Trieb	Einarbeiten Schenkel	Halten der Fährte	Hilfen			10		S M L
		Konzentration	Ausdauer	Zielstrebigkeit	Gleichmäßigkeit	Konfliktfreiheit	Abstimmung				
											Unbefangenheitsprobe
<b>3b</b>	<b>2.</b> <b>Winkel</b>	Engagement	balancierter Trieb	Winkel realisieren	sicheres Ausarbeiten	Hilfen			5		best. n.best.
		Konzentration	Ausdauer			Konfliktfreiheit	Abstimmung				
											Pkt V SG
<b>4a</b>	<b>3.</b> <b>Schenkel</b>	Engagement	balancierter Trieb	Einarbeiten Schenkel	Halten der Fährte	Hilfen			10		5 4,8 4,5
		Konzentration	Ausdauer	Zielstrebigkeit	Gleichmäßigkeit	Konfliktfreiheit	Abstimmung				7 6,7 6,3
											9 8,6 8,1
<b>4b</b>	<b>3.</b> <b>Winkel</b>	Engagement	balancierter Trieb	Winkel realisieren	sicheres Ausarbeiten	Hilfen			5		10 9,6 9,0
		Konzentration	Ausdauer			Konfliktfreiheit	Abstimmung				
											G B M
<b>5a</b>	<b>4.</b> <b>Schenkel</b>	Engagement	balancierter Trieb	Einarbeiten Schenkel	Halten der Fährte	Hilfen			10		4,0 3,5 3,4-0
		Konzentration	Ausdauer	Zielstrebigkeit	Gleichmäßigkeit	Konfliktfreiheit	Abstimmung				5,6 4,9 4,8-0
											7,2 6,3 6,2-0
											8,0 7,0 6,9-0
<b>5b</b>	<b>4.</b> <b>Winkel</b>	Engagement	balancierter Trieb	Winkel realisieren	sicheres Ausarbeiten	Hilfen			5		Ort:
		Konzentration	Ausdauer			Konfliktfreiheit	Abstimmung				Richter:
											HF:
<b>6</b>	<b>5.</b> <b>Schenkel</b>	Engagement	balancierter Trieb	Einarbeiten Schenkel	Halten der Fährte	Hilfen			9		Hd:
		Konzentration	Ausdauer	Zielstrebigkeit	Gleichmäßigkeit	Konfliktfreiheit	Abstimmung				WT:
											ID:
<b>7</b>	<b>1.</b> <b>Gegen-</b> <b>stand</b>	Engagement	Aktivität	Anzeigen	Verweisen/Aufnahme	Hilfen			7		
				Position	Bis Wiederansatz	Konfliktfreiheit					
<b>8</b>	<b>2.</b> <b>Gegen-</b> <b>stand</b>	Engagement	Aktivität	Anzeigen	Verweisen/Aufnahme	Hilfen			7		
				Position	Bis Wiederansatz	Konfliktfreiheit					
<b>9</b>	<b>3.</b> <b>Gegen-</b> <b>stand</b>	Engagement	Aktivität	Anzeigen	Verweisen/Aufnahme	Hilfen			7		
				Position		Konfliktfreiheit					
								<b>Gesamtleistung</b>			

Ort: \_\_\_\_\_ Hund: \_\_\_\_\_ ID.-Nr: \_\_\_\_\_

Richter: \_\_\_\_\_ Hundeführer: \_\_\_\_\_ WT: \_\_\_\_\_



**B**

Hpz	V	SG	G	B
5	4,8	4,5	4,0	3,5
10	9,6	9,0	8,0	7,0
15	14,4	13,5	12,0	10,5

IGP3		Trieb		Technik		Koordination		Wert-note	Max-Punkte	Punkte
<b>1</b>	<b>Freifolge</b>	Engagement	Aktivität	Grundstellung	Gerade/Position	Schuß	Annahme Signale	Hilfen	<b>15</b>	
		Ausdauer		Kehrtwendung	Gangartwechsel	Rechter Winkel	Synchronität	Konzentration		
				Rechter Winkel	Kehrtwendung	Halten	Konfliktfreiheit			
				Linker Winkel	Gruppe	Halten				
<b>2</b>	<b>Sitz a.d Bewegung</b>	Engagement	Aktivität	Grundstellung	Entwicklung	Hörzeichen	Annahme Signale	Hilfen	<b>5</b>	
				Ausführung	Verbleiben	Herantreten	Konfliktfreiheit	Konzentration		
<b>3</b>	<b>Ablegen mit Herank.</b>	Engagement	Aktivität	Grundstellung	Entwicklung	Hörzeichen	Annahme Signale	Hilfen	<b>10</b>	
		Dynamik		Ausführung	Verbleiben	Herankommen	Konfliktfreiheit	Konzentration		
				Vorsitz	Abschluss					
<b>4</b>	<b>Steh a.d Laufschr.</b>	Engagement	Aktivität	Grundstellung	Entwicklung	Hörzeichen	Annahme Signale	Hilfen	<b>10</b>	
		Dynamik		Ausführung	Verbleiben	Herankommen	Konfliktfreiheit	Konzentration		
				Vorsitz	Abschluss					
<b>5</b>	<b>Bringen a.ebener Erde</b>	Engagement	Aktivität	Grundstellung	Hinweg	Aufnahme	Annahme Signale	Hilfen	<b>10</b>	
		Dynamik		Rückweg	Vorsitz	Halten	Konfliktfreiheit	Konzentration		
				Abgabe	Abschluss					
<b>6</b>	<b>Bringen 1m-Hürde</b>	Engagement	Aktivität	Grundstellung	Hinweg	Hinsprung	Annahme Signale	Hilfen	<b>15</b>	
		Dynamik		Aufnahme	Rückweg	Rücksprung	Konfliktfreiheit	Konzentration		
				Vorsitz	Halten	Abgabe				
				Abschluss						
<b>7</b>	<b>Bringen Schräg-wand</b>	Engagement	Aktivität	Grundstellung	Hinweg	Hinsprung	Annahme Signale	Hilfen	<b>15</b>	
		Dynamik		Aufnahme	Rückweg	Rücksprung	Konfliktfreiheit	Konzentration		
				Vorsitz	Halten	Abgabe				
				Abschluss						
<b>8</b>	<b>Voraus-senden</b>	Engagement	Aktivität	Grundstellung	Entwicklung	Voraus	Annahme Signale	Hilfen	<b>10</b>	
		Dynamik		Ablegen	Verbleiben	Aufsitzen	Konfliktfreiheit	Konzentration		
<b>9</b>	<b>Ablegen unter Ablenkung</b>	Engagement	innere Ruhe	Grundstellung	Ablegen	Schuß	Annahme Signale	Hilfen	<b>10</b>	
		Balancierter Trieb		Verbleiben	Aufsitzen		Konfliktfreiheit	Konzentration		
<b>Gesamtleistung:</b>									<b>100</b>	

**C**

Ort:

HF:

WT:

Richter:

Hd:

ID:



IGP3		Trieb		Technik			Koordination			WN	MPKT	PKT																														
1	Revieren	Dynamik		Grundstellung	1.Versteck	Kreuzen	Timing HZ	Annahme Signale	Hilfen		10		Pkt	V	SG																											
				2.Versteck	Kreuzen	3.Versteck	Wenden a. HZ	Orientieren a. HF					5	4,8	4,5																											
				Kreuzen	4.Versteck	Kreuzen							10	9,6	9,0																											
				5.Versteck	Kreuzen	6.Versteck							15	14,4	13,5																											
													G	B	M																											
2	Stellen und Verbellern	Ausdauer	Dominanz	Triebwechsel	Bellen	Stellen	Selbstständigkeit	ungestörtes Herantreten			15		4	3,5	3,4-0																											
				Herantreten	Wechsel Gehorsam	Grundstellung	UO-Teile auf HZ	Hilfen					8	7	6,9-0																											
													12	10,5	10,4-0																											
3	Flucht ver-hinderung	Einstieg	Griffwirkung	Freifolge	Ablegen/Freigabe	Griffvölle	UO-Teile auf HZ	konfliktfreie Führigkeit			10		<table border="1"> <tr><td colspan="3"><b>Helferarbeit</b></td></tr> <tr><td colspan="3">schwer</td></tr> <tr><td colspan="3">mittel</td></tr> <tr><td colspan="3">leicht</td></tr> <tr><td colspan="3"><b>Gesamt</b></td></tr> <tr><td>A</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>B</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>C</td><td></td><td></td></tr> <tr><td colspan="3">Punkte / Wertnote</td></tr> </table>			<b>Helferarbeit</b>			schwer			mittel			leicht			<b>Gesamt</b>			A			B			C			Punkte / Wertnote		
		<b>Helferarbeit</b>																																								
schwer																																										
mittel																																										
leicht																																										
<b>Gesamt</b>																																										
A																																										
B																																										
C																																										
Punkte / Wertnote																																										
Griffsicherheit	Dominanz	Endphase	Triebwechsel	Bewachen	Trennen auf HZ	Hilfen																																				
4	Abwehr eines Angriffs	Angriff	Griffwirkung	Griffvölle	Endphase	Triebwechsel	UO-Teile auf HZ	ungestörtes Herantreten			15		<table border="1"> <tr><td colspan="3"><b>Helferarbeit</b></td></tr> <tr><td colspan="3">schwer</td></tr> <tr><td colspan="3">mittel</td></tr> <tr><td colspan="3">leicht</td></tr> <tr><td colspan="3"><b>Gesamt</b></td></tr> <tr><td>A</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>B</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>C</td><td></td><td></td></tr> <tr><td colspan="3">Punkte / Wertnote</td></tr> </table>			<b>Helferarbeit</b>			schwer			mittel			leicht			<b>Gesamt</b>			A			B			C			Punkte / Wertnote		
		<b>Helferarbeit</b>																																								
schwer																																										
mittel																																										
leicht																																										
<b>Gesamt</b>																																										
A																																										
B																																										
C																																										
Punkte / Wertnote																																										
Griffsicherheit	Dominanz	Bewachen	Herantreten			Trennen auf HZ																																				
5	Rücken-transport	Appetenz	Spannung	Grundstellung	Freifolge	Abstand	UO-Teile auf HZ	konfliktfreie Führigkeit			5		<table border="1"> <tr><td colspan="3"><b>Helferarbeit</b></td></tr> <tr><td colspan="3">schwer</td></tr> <tr><td colspan="3">mittel</td></tr> <tr><td colspan="3">leicht</td></tr> <tr><td colspan="3"><b>Gesamt</b></td></tr> <tr><td>A</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>B</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>C</td><td></td><td></td></tr> <tr><td colspan="3">Punkte / Wertnote</td></tr> </table>			<b>Helferarbeit</b>			schwer			mittel			leicht			<b>Gesamt</b>			A			B			C			Punkte / Wertnote		
		<b>Helferarbeit</b>																																								
schwer																																										
mittel																																										
leicht																																										
<b>Gesamt</b>																																										
A																																										
B																																										
C																																										
Punkte / Wertnote																																										
Beherrschung							Hilfen																																			
6	Überfall	Angriff	Griffwirkung	Griffvölle	Endphase	Triebwechsel	UO-Teile auf HZ	ungestörtes Herantreten			15		<table border="1"> <tr><td colspan="3"><b>Helferarbeit</b></td></tr> <tr><td colspan="3">schwer</td></tr> <tr><td colspan="3">mittel</td></tr> <tr><td colspan="3">leicht</td></tr> <tr><td colspan="3"><b>Gesamt</b></td></tr> <tr><td>A</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>B</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>C</td><td></td><td></td></tr> <tr><td colspan="3">Punkte / Wertnote</td></tr> </table>			<b>Helferarbeit</b>			schwer			mittel			leicht			<b>Gesamt</b>			A			B			C			Punkte / Wertnote		
		<b>Helferarbeit</b>																																								
		schwer																																								
mittel																																										
leicht																																										
<b>Gesamt</b>																																										
A																																										
B																																										
C																																										
Punkte / Wertnote																																										
Griffsicherheit	Dominanz	Bewachen	Herantreten	Abschluss	Trennen auf HZ	konfliktfreie Führigkeit																																				
				Seitentransport																																						
7	Angriff aus der Bewegung	Dynamik			Griffvölle	UO-Teile auf HZ	Einsatz durch HF			15		<table border="1"> <tr><td colspan="3"><b>Helferarbeit</b></td></tr> <tr><td colspan="3">schwer</td></tr> <tr><td colspan="3">mittel</td></tr> <tr><td colspan="3">leicht</td></tr> <tr><td colspan="3"><b>Gesamt</b></td></tr> <tr><td>A</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>B</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>C</td><td></td><td></td></tr> <tr><td colspan="3">Punkte / Wertnote</td></tr> </table>			<b>Helferarbeit</b>			schwer			mittel			leicht			<b>Gesamt</b>			A			B			C			Punkte / Wertnote			
		<b>Helferarbeit</b>																																								
		schwer																																								
mittel																																										
leicht																																										
<b>Gesamt</b>																																										
A																																										
B																																										
C																																										
Punkte / Wertnote																																										
Angriff	Griffwirkung	Endphase	Triebwechsel	Bewachen	Trennen auf HZ	konfliktfreie Führigkeit																																				
Griffsicherheit																																										
8	Abwehr eines Angriffs	Angriff	Griffwirkung	Griffvölle	Endphase	Triebwechsel	UO-Teile auf HZ	ungestörtes Herantreten			15		<table border="1"> <tr><td colspan="3"><b>Helferarbeit</b></td></tr> <tr><td colspan="3">schwer</td></tr> <tr><td colspan="3">mittel</td></tr> <tr><td colspan="3">leicht</td></tr> <tr><td colspan="3"><b>Gesamt</b></td></tr> <tr><td>A</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>B</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>C</td><td></td><td></td></tr> <tr><td colspan="3">Punkte / Wertnote</td></tr> </table>			<b>Helferarbeit</b>			schwer			mittel			leicht			<b>Gesamt</b>			A			B			C			Punkte / Wertnote		
		<b>Helferarbeit</b>																																								
		schwer																																								
mittel																																										
leicht																																										
<b>Gesamt</b>																																										
A																																										
B																																										
C																																										
Punkte / Wertnote																																										
Griffsicherheit	Dominanz	Bewachen	Herantreten	Abschluss	Trennen auf HZ																																					
				Seitentransport																																						
<b>TSB: ausgeprägt</b> <input type="checkbox"/>		<b>vorhanden</b> <input type="checkbox"/>		<b>nicht genügend</b> <input type="checkbox"/>		<b>Gesamtleistung</b>			100		Punkte / Wertnote																															