

IGP1		Trieb		Technik		Koordination		Wert-note	Max-Pkte	Pkte	S-Nr: F-Nr: FL
1	Ansatz+ 1. Teil-schenkel	Engagement	balancierter Trieb	Fährtenaufnahme	Einarbeiten Fährte	Hilfen	Annahme HZ		20		Abbruch/Disqual.
		Konzentration	Ausdauer	sichere Ausarbeitung	Gleichmäßigkeit	Konfliktfreiheit	Abstimmung				
											Wetterbedingungen
2a	2. Teil-schenkel	Engagement	balancierter Trieb	Einarbeiten Schenkel	Halten der Fährte	Hilfen			15		S M L
		Konzentration	Ausdauer	Zielstrebigkeit	Gleichmäßigkeit	Konfliktfreiheit	Abstimmung				
											Das Legen
2b	1. Winkel	Engagement	balancierter Trieb	Winkel realisieren	sicheres Ausarbeiten	Hilfen			10		S M L
		Konzentration	Ausdauer			Konfliktfreiheit	Abstimmung				
											Gelände
3a	2. Schenkel	Engagement	balancierter Trieb	Einarbeiten Schenkel	Halten der Fährte	Hilfen			15		S M L
		Konzentration	Ausdauer	Zielstrebigkeit	Gleichmäßigkeit	Konfliktfreiheit	Abstimmung				
											Unbefangenheitsprobe
3b	2. Winkel	Engagement	balancierter Trieb	Winkel realisieren	sicheres Ausarbeiten	Hilfen			10		best. n.best.
		Konzentration	Ausdauer			Konfliktfreiheit	Abstimmung				
											Pkt V SG
4a	3. Schenkel	Engagement	balancierter Trieb	Einarbeiten Schenkel	Halten der Fährte	Hilfen			9		5 4,8 4,5
		Konzentration	Ausdauer	Zielstrebigkeit	Gleichmäßigkeit	Konfliktfreiheit	Abstimmung				7 6,7 6,3
											9 8,6 8,1
											10 9,6 9,0
											15 14,4 13,5
											20 19,2 18
											G B M
											4,0 3,5 3,4-0
											5,6 4,9 4,8-0
											7,2 6,3 6,2-0
											8,0 7,0 6,9-0
											12 10,5 10,4-0
											16 14 13,9-0
7	1. Gegen-stand	Engagement	Aktivität	Anzeigen	Verweisen/Aufnahme	Hilfen			7		
				Position	Bis Wiederansatz	Konfliktfreiheit					
8	2. Gegen-stand	Engagement	Aktivität	Anzeigen	Verweisen/Aufnahme	Hilfen			7		
				Position	Bis Wiederansatz	Konfliktfreiheit					
											Ort:
											Richter:
9	3. Gegen-stand	Engagement	Aktivität	Anzeigen	Verweisen/Aufnahme	Hilfen			7		HF:
				Position		Konfliktfreiheit					Hd:
											WT:
											ID:
<b>Gesamtleistung</b>											




Ort: \_\_\_\_\_ Hund: \_\_\_\_\_  
 Richter: \_\_\_\_\_ Hundeführer: \_\_\_\_\_

Hpz	V	SG	G	B	M
5	4,8	4,5	4,0	3,5	3,4-0
10	9,6	9,0	8,0	7,0	6,9-0
15	14,4	13,5	12,0	10,5	10,4-0

ID.-Nr: \_\_\_\_\_  
 WT: \_\_\_\_\_

IGP1		Trieb		Technik			Koordination		Wert-note	Max-Punkte	Punkte
1	Freifolge	Engagement	Aktivität	Grundstellung	Gerade/Position	Schuß	Annahme Signale	Hilfen		15	
		Ausdauer		Kehrtwendung	Gangartwechsel	Rechter Winkel	Synchronität	Konzentration			
				Rechter Winkel	Kehrtwendung	Halten	Konfliktfreiheit				
				Linker Winkel	Gruppe	Halten					
2	Sitz a.d Bewegung	Engagement	Aktivität	Grundstellung	Entwicklung	Hörzeichen	Annahme Signale	Hilfen		10	
				Ausführung	Verbleiben	Herantreten	Konfliktfreiheit	Konzentration			
3	Ablegen mit Herank.	Engagement	Aktivität	Grundstellung	Entwicklung	Hörzeichen	Annahme Signale	Hilfen		10	
		Dynamik		Ausführung	Verbleiben	Herankommen	Konfliktfreiheit	Konzentration			
				Vorsitz	Abschluss						
4	Bringen a.ebener Erde	Engagement	Aktivität	Grundstellung	Hinweg	Aufnahme	Annahme Signale	Hilfen		15	
		Dynamik		Rückweg	Vorsitz	Halten	Konfliktfreiheit	Konzentration			
				Abgabe	Abschluss						
5	Bringen 1m-Hürde	Engagement	Aktivität	Grundstellung	Hinweg	Hinsprung	Annahme Signale	Hilfen		15	
		Dynamik		Aufnahme	Rückweg	Rücksprung	Konfliktfreiheit	Konzentration			
				Vorsitz	Halten	Abgabe					
				Abschluss							
6	Kletter-sprung	Engagement	Aktivität	Grundstellung	Hörzeichen	Verbleiben	Annahme Signale	Hilfen		15	
		Dynamik		Hörzeichen	Hinweg	Hinsprung	Konfliktfreiheit	Konzentration			
				Vorsitz	Abschluss						
7	Voraus-senden	Engagement	Aktivität	Grundstellung	Entwicklung	Voraus	Annahme Signale	Hilfen		10	
		Dynamik		Ablegen	Verbleiben	Aufsitzen	Konfliktfreiheit	Konzentration			
8	Ablegen unter Ablenkung	Engagement	innere Ruhe	Grundstellung	Ablegen	Schuß	Annahme Signale	Hilfen		10	
		Balancierter Trieb		Verbleiben	Aufsitzen		Konfliktfreiheit	Konzentration			
<b>Gesamtleistung:</b>										<b>100</b>	

<b>C</b>	Ort:	HF:	WT:																																		
	Richter:	Hd:	ID:																																		
IGP1	<b>Trieb</b>		<b>Technik</b>			<b>Koordination</b>			<b>WN</b>	<b>MPKT</b>	<b>PKT</b>																										
1	Revieren	Dynamik		Grundstellung		Timing HZ		Annahme Signale	Hilfen		5	<table border="1"> <tr><th>Pkt</th><th>V</th><th>SG</th></tr> <tr><td>5</td><td>4,8</td><td>4,5</td></tr> <tr><td>10</td><td>9,6</td><td>9,0</td></tr> <tr><td>15</td><td>14,4</td><td>13,5</td></tr> <tr><td>20</td><td>18,2</td><td>18</td></tr> </table>	Pkt	V	SG	5	4,8	4,5	10	9,6	9,0	15	14,4	13,5	20	18,2	18										
		Pkt	V	SG																																	
		5	4,8	4,5																																	
10	9,6	9,0																																			
15	14,4	13,5																																			
20	18,2	18																																			
				6.Versteck																																	
2	Stellen und Verbellen	Ausdauer	Dominanz	Triebwechsel	Bellen	Stellen	UO-Teile auf HZ	ungestörtes Herantreten		15	<table border="1"> <tr><th>G</th><th>B</th><th>M</th></tr> <tr><td>30</td><td>28,8</td><td>27</td></tr> <tr><td>4</td><td>3,5</td><td>3,4-0</td></tr> </table>	G	B	M	30	28,8	27	4	3,5	3,4-0																	
		G	B	M																																	
		30	28,8	27																																	
4	3,5	3,4-0																																			
		Herantreten		Wechsel Gehorsam		Grundstellung		Selbstständigkeit		Hilfen																											
3	Flucht ver-hinderung	Einstieg	Dominanz	Freifolge	Ablegen/Freigabe	Griffvölle	UO-Teile auf HZ	konfliktfreie Führigkeit		20	<table border="1"> <tr><td>8</td><td>7</td><td>6,9-0</td></tr> <tr><td>12</td><td>10,5</td><td>10,4-0</td></tr> <tr><td>16</td><td>14</td><td>13,9-0</td></tr> </table>	8	7	6,9-0	12	10,5	10,4-0	16	14	13,9-0																	
		8	7	6,9-0																																	
		12	10,5	10,4-0																																	
16	14	13,9-0																																			
Griffwirkung		Griffsicherheit		Endphase		Triebwechsel		Bewachen		Trennen auf HZ		Hilfen																									
4	Abwehr eines Angriffs	Angriff	Dominanz	Griffvölle	Endphase	Triebwechsel	UO-Teile auf HZ	ungestörtes Herantreten		30	<table border="1"> <tr><td>24</td><td>21</td><td>20,9-0</td></tr> </table>	24	21	20,9-0																							
		24	21	20,9-0																																	
		Griffwirkung		Dominanz		Bewachen		Herantreten				Trennen auf HZ		Hilfen																							
5	Angriff aus der Bewegung	Dynamik	Angriff	Gehorsam	Grundstellung	Griffvölle	konfliktfreie Führigkeit		30	<table border="1"> <tr><td colspan="3"><b>Helperarbeit</b></td></tr> <tr><td colspan="3">schwer</td></tr> <tr><td colspan="3">mittel</td></tr> <tr><td colspan="3">leicht</td></tr> <tr><td colspan="3"><b>Gesamt</b></td></tr> <tr><td>A</td><td colspan="2"></td></tr> <tr><td>B</td><td colspan="2"></td></tr> <tr><td>C</td><td colspan="2"></td></tr> <tr><td colspan="3">Punkte / Wertnote</td></tr> </table>	<b>Helperarbeit</b>			schwer			mittel			leicht			<b>Gesamt</b>			A			B			C			Punkte / Wertnote		
		<b>Helperarbeit</b>																																			
		schwer																																			
mittel																																					
leicht																																					
<b>Gesamt</b>																																					
A																																					
B																																					
C																																					
Punkte / Wertnote																																					
Griffwirkung		Griffsicherheit		Endphase		Triebwechsel		Bewachen		ungestörtes Herantreten																											
				Herantreten		Abschluss		Seitentransport		Trennen auf HZ		Einsatz durch HF																									
<b>TSB: ausgeprägt</b> <input type="checkbox"/> <b>vorhanden</b> <input type="checkbox"/> <b>nicht genügend</b> <input type="checkbox"/> <b>Gesamtleistung</b>										100																											